Informe de análisis de ventas de videojuegos

En este informe presentaremos un análisis completo del mercado, enfocado en los videojuegos, basados en los datos, desde 1980 hasta 2020.

Análisis General de Ventas

Los datos registran ventas globales que superan los 8,800 millones de dólares. El análisis revela un crecimiento constante en la industria desde la década de 1980, alcanzando su punto máximo en el período de 2008 a 2010. Después de este pico, se observa una ligera disminución en las ventas registradas, lo que podría indicar una transición hacia el mercado de ventas digitales, no contemplado en este conjunto de datos.

El año con mayor volumen de ventas fue 2008 con aproximadamente 678.9 millones de dólares a nivel mundial.

Análisis por categorías

Géneros más vendidos

El género de acción es el que lidera el mercado, seguido por los géneros de deportes y luego shooter.

Este es un top de géneros por ventas

1. Acción: 1723.36 millones
2. Deportes: 1309.43 millones
3. Shooter: 1026.54 millones
4. Rpg: 923.83 millones
5. Plataformas: 829.11 millones

Plataformas Más Exitosas

Las consolas de Nintendo y Sony dominan históricamente el mercado. La PlayStation 2 se posiciona como la plataforma con mayores ventas de la historia, seguida de cerca por la Xbox 360 y la PlayStation 3, destacando la importancia de la sexta y séptima generación de consolas.

Top 5 Plataformas por Ventas Globales:

1. PlayStation 2: 1233.56 millones
2. Xbox 360: 969.61 millones
3. PlayStation 3: 949.33 millones
4. Wii: 909.81 millones
5. Nintendo DS: 818.96 millonese